



STAGIONE SPORTIVA 2026 / 2027

Vademecum Arbitri Effettivi OTS

INDICAZIONI GENERALI

Designazioni - Riferimenti

OT Marco Vanoli – 339/4681137

OT Fabio Rosati – 328 8760474

OT Valerio Furneri – 349 8471588

Designazioni - Invio gare e gestione accettazioni/rifiuti

Le designazioni per le gare del fine settimana saranno inviate via mail, di norma, entro il lunedì precedente la gara. Tempestivamente, ogni arbitro **dovrà provvedere all'accettazione attraverso Sinfonia4you tassativamente entro le ore 12.00 del mercoledì antecedente la gara**, giorno entro il quale si avrà cura di controllare inoltre in Sinfonia4you l'eventuale presenza di gare da accettare (ovviando così all'eventuale mancato/tardivo invio automatico della mail da parte di Sinfonia4you per problematiche tecniche).

La mancata accettazione entro i termini sopra esposti comporterà la sostituzione d'ufficio dell'AE per il quale verrà registrato un rifiuto ingiustificato.

In caso di eventuale rifiuto, ogni arbitro o assistente arbitrale è tenuto ad avvisare telefonicamente l'OT di riferimento.

Comunicazione delle indisponibilità e dei congedi

Nell'ottica di una corretta collaborazione **ogni Associato dovrà comunicare la propria indisponibilità con almeno 15 giorni di preavviso** rispetto alla data per la quale si richiede l'esonero dall'attività. In caso contrario ogni Associato è considerato disponibile e può essere designato.

INDISPONIBILITA' è la richiesta dell'Associato di non essere impegnato per una singola data ovvero per un periodo non superiore ai 15 giorni.

CONGEDO è la domanda di esonero dall'attività per un periodo superiore ai 15 giorni e va in ogni caso correlata da documentazione che certifichi e supporti tale richiesta.

Le INDISPONIBILITA' (per un singolo giorno fino a un massimo di 15 giorni) e i CONGEDI fino a 1 anno possono essere richiesti attraverso Sinfonia4you. Quando l'indisponibilità verrà recepita dall'OT di competenza, l'Associato riceverà una mail di conferma.

Pare superfluo ricordare che non possono essere cumulate più indisponibilità per settimane consecutive (ovvero ad esempio 2 indisponibilità di 15 giorni nello stesso mese). In tal caso si dovrà ricorrere ad un congedo.

Nel caso in cui l'indisponibilità sopraggiungesse a meno di 15 giorni dalla data della designazione, oltre all'inserimento in Sinfonia4you, l'Associato è tenuto ad avvisare immediatamente il Presidente di Sezione e il referente degli Osservatori Arbitrali.

La richiesta di congedo va sempre anticipata da una segnalazione telefonica al Presidente.

Certificati Medici

Ogni arbitro deve tenere sotto controllo la scadenza del certificato medico.

Nel caso questo dovesse scadere durante la stagione sportiva in corso, l'Associato è tenuto a rinnovarlo almeno tre settimane prima della scadenza effettiva, per evitare l'inevitabile blocco delle designazioni.

L'arbitro una volta rinnovato il certificato, deve inserire gli estremi in Sinfonia4you (nonché scansionare ed allegare il documento) e tempestivamente dovrà far pervenire in sezione l'originale. Fin quando il certificato in originale (copia per la Società) non sarà materialmente in sezione non si potrà validare il rinnovo in Sinfonia4you e l'Associato non potrà essere designato.

Norme comportamentali prima della gara

Arrivare al campo di gioco circa 1 ora prima dell'orario previsto per l'inizio della gara.

Durante il viaggio e fino all'arrivo al campo è dovere dell'arbitro essere sempre reperibile telefonicamente dall'Organo Tecnico. L'arbitro a sua volta dovrà comunicare con tempestività eventuali ritardi (ovvero impossibilità di arrivare al campo per l'orario).

Si sottolinea l'importanza di un abbigliamento adeguato e "formale".

Anche il primo approccio con i dirigenti di Società deve essere positivo: presentarsi con un sorriso e con atteggiamento sobrio per essere ben accolti e accettati.

Consegnare le chiavi dell'auto al dirigente responsabile e compilare sempre il modulo previsto. Al termine della gara controllare l'auto in tutte le sue parti e ultimare la compilazione del modulo. Il mancato rispetto di tale procedura comporterà l'impossibilità di risarcire eventuali danni.

Arrivati al campo, dopo aver disbrigato le prime formalità, recatevi sul terreno di gioco per un primo sopralluogo ed una verifica della sua regolarità (controllare la segnatura del terreno di gioco, compreso il punto del calcio di rigore, le linee laterali, le reti delle porte, le bandierine del calcio d'angolo).

E' fatto divieto assoluto di utilizzare divise arbitrali differenti da quelle riportanti il marchio **GIVOVA**.

Norme comportamentali dopo la gara

Evitare commenti di alcun genere con tesserati (calciatori, dirigenti, allenatori...) o con la stampa. **Compilare con attenzione (prima di effettuare la doccia) il rapportino di fine gara (risultato, provvedimenti disciplinari e sostituzioni), avendo cura di farlo controllare e firmare da entrambe i dirigenti accompagnatori prima della consegna.**

Durante l'eventuale colloquio con l'OA/l'OT i telefoni cellulari devono essere spenti.

Uscendo dallo spogliatoio l'abbigliamento deve essere formale tanto quanto lo era quello al momento dell'entrata.

In caso di incidenti e/o problematiche di rilievo contattare immediatamente Presidente di Sezione.

Invio referti di gara

I referti devono essere compilati e inviati tramite Sinfonia4you **entro il giorno dopo della gara arbitrata e, per le gare del weekend non oltre il lunedì sera.**

Per la compilazione attenersi al Vademecum referti Sinfonia4you.pdf

<https://www.aiachiari.it/wp-content/uploads/2024/10/Referti-Sinfonia4you.pdf>

NOTE PRATICHE PER LO SVOLGIMENTO DELLA GARA

Identificazione dei calciatori

L'arbitro, prima di ammettere nel recinto di gioco i calciatori, e di consentire la loro partecipazione alla gara deve controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara. Deve altresì provvedere ad identificarli in uno dei seguenti modi:

- a) attraverso la propria personale conoscenza;
- b) mediante un documento di riconoscimento in corso di validità rilasciato dalle Autorità competenti ovvero fotocopia autenticata dal Comune di residenza o da altra Autorità all'uopo legittimata o da un Notaio;
- c) mediante una fotografia autenticata dal Comune di residenza o da altra Autorità all'uopo legittimata o da un Notaio;
- d) mediante apposite tessere (o attestazioni sostitutive, provvisorie per le prime giornate di campionato) eventualmente rilasciate, anche in modo telematico, dalle Leghe, dal SGS, dalla DCF e dai Comitati.

È consentito indossare per tutta la stagione maglie da gioco recanti sul dorso lo stesso numero non necessariamente progressivo, senza la personalizzazione con il cognome del calciatore che la indossa.

Identificazione dei dirigenti

Le Società il cui allenatore non risulta ancora tesserato presso il Settore Tecnico che sono tenute a consegnare all'Arbitro, prima dell'inizio della gara, copia della relativa richiesta di tesseramento, oltre ad un documento di riconoscimento.

Gli arbitri, in presenza di tale documentazione, sono autorizzati a consentire l'accesso agli allenatori.

Panchina

ASSISTENTE DI PARTE -> tessera FIGC o documento di identità + organigramma

DIRIGENTE ACCOMPAGNATORE -> tessera FIGC o documento di identità + organigramma

MASSAGGIATORE -> tessera FIGC o documento di identità + organigramma

MEDICO -> tessera dell'Ordine dei Medici che certifica la qualifica

ALLENATORE (+ in seconda) -> tessera Settore Tecnico FIGC o richiesta di tesseramento accompagnato da documento d'identità. Solo in Terza Categoria è ammesso il documento di identità.

Eventuale panchina aggiuntiva

PREPARATORE DEI PORTIERI -> tessera Settore Tecnico FIGC

PREPARATORE ATLETICO-> tessera Settore Tecnico FIGC

Per la sola ospitante, anche il dirigente addetto agli ufficiali di gara -> tessera FIGC o documento di identità + organigramma. Può entrare nel recinto di gioco ma non andare in panchina.

Durata della gara

Per le gare di campionato attenersi a quanto previsto dal Regolamento del giuoco del calcio e qui riportato. **Seconda e Terza Categoria** - durata di 90 minuti (2 tempi regolamentari da 45 minuti ciascuno). I due tempi supplementari hanno una durata di 15 minuti ciascuno.

Under 19 / 18 / 17 - durata di **90 minuti** (2 tempi regolamentari da 45 minuti ciascuno). I due tempi supplementari hanno una durata di 15 minuti ciascuno.

Under 16 - durata di **80 minuti** (2 tempi regolamentari da 40 minuti ciascuno). I due tempi supplementari hanno una durata di 10 minuti ciascuno.

Under 15 - durata di **70 minuti** (2 tempi regolamentari da 35 minuti ciascuno). I due tempi supplementari hanno una durata di 10 minuti ciascuno.

Under 14 - durata di **70 minuti** (2 tempi regolamentari da 35 minuti ciascuno). I due tempi supplementari hanno una durata di 10 minuti ciascuno.

Per Torneo Coppa Brescia:

Under 19 / 18 / 17 /16 - durata di **90 minuti** (2 tempi regolamentari da 45 minuti ciascuno).

Under 15 / 14 - durata di **70 minuti** (2 tempi regolamentari da 35 minuti ciascuno).

Numero di sostituzioni

Seconda e Terza Categoria - ciascuna squadra può sostituire 5 calciatori/calciatrici, indipendentemente dal ruolo ricoperto.

Under 19 / 18 / 17 - ciascuna squadra può sostituire 7 calciatori/calciatrici, indipendentemente dal ruolo ricoperto.

Under 16 - ciascuna squadra può sostituire 7 calciatori/calciatrici, indipendentemente dal ruolo ricoperto.

Under 15 - ciascuna squadra può sostituire 7 calciatori/calciatrici, indipendentemente dal ruolo ricoperto.

Under 14 - ciascuna squadra può sostituire 7 calciatori/calciatrici, indipendentemente dal ruolo ricoperto.

Riscaldamento pre-gara

Nello specifico il riscaldamento deve essere svolto secondo le seguenti modalità:

(esempio con orario d'inizio alle 14.30 alle ore 13.50 (40' minuti prima dell'inizio):

- uscita sul terreno di gioco (con abbigliamento ufficiale)

- 5 minuti di corsa a ritmo blando

- 5 minuti di esercizi di stretching

- 10 minuti con allunghi e andature (skip e calciata - gli assistenti arbitrali alternano allunghi, corsa laterale e cambi di direzione)

Ore 14.10: rientro nello spogliatoio per completare le procedure pre-gara.

<https://www.youtube.com/watch?v=KIFNnvuqQLU>

Varie - Impraticabilità del terreno di gioco

1) Il giudizio sulla impraticabilità del terreno di gioco, per intemperie o per ogni altra causa, è di esclusiva competenza dell'arbitro designato a dirigere la gara.

2) L'accertamento, alla presenza dei capitani delle squadre, deve essere eseguito all'ora fissata per l'inizio della gara, dopo la verifica della presenza delle due squadre e l'identificazione dei calciatori indicati nei prescritti elenchi o nel momento in cui se ne determinino le condizioni durante lo svolgimento della stessa.

In caso di rinvio dell'inizio della gara o sospensione temporanea della stessa, l'arbitro è tenuto a ripetere detto accertamento prima di assumere la decisione definitiva. In ogni caso, il tempo massimo entro il quale iniziare o riprendere la gara non dovrà superare un tempo di gara.

3) L'arbitro può procedere all'accertamento dell'impraticabilità del terreno di gioco prima dell'ora fissata per l'inizio della gara ove siano presenti i capitani delle squadre e qualora l'impraticabilità fosse ritenuta non rimediabile entro l'ora fissata per l'inizio della gara, prescindendo dalla presenza e, quindi, dall'identificazione dei calciatori delle due squadre.

Qualora la gara non venga disputata o venga sospesa per qualsiasi motivo avvertire immediatamente telefonicamente il Presidente di Sezione o Vicepresidente. Se la gara viene sospesa annotare:

- **Minuto della gara**
- **Modalità di ripresa di gioco**

Varie – Equipaggiamento dei calciatori

Le due squadre devono indossare colori che le distinguano una dall'altra e dagli ufficiali di gara

- Ciascun portiere deve indossare colori che lo distinguano dagli altri calciatori e dagli ufficiali di gara
- Se le maglie dei due portieri dovessero essere dello stesso colore e nessuno di loro avesse un'altra maglia, l'arbitro consentirà che la gara venga giocata

Le sottomaglie devono essere:

- monocolore, lo stesso del colore principale delle maniche della maglia
- a motivi / più colori, che riproducano esattamente quelli delle maniche della maglia

Scaldamuscoli / calzamaglie devono essere del colore principale dei calzoncini o della parte inferiore di questi – i calciatori della stessa squadra devono indossare i medesimi colori.

Per le gare organizzate dalla LND e dal SGS l'obbligo di cambiare i propri colori incombe sulle Società ospitanti (squadre "di casa").